



INSTRUÇÃO DE REGATA

“RANKING INTERNO 1º ETAPA”

24 de fevereiro de 2024

LAGOA RODRIGO DE FREITAS

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê(CNP)Av.

Borges de Medeiros, 2.364. Lagoa

Tel: 30776027 / 30776052 / 997553121

Email: secvden@piraque.org.br

Organização da Regata

CMG Pedro José Silveira de Vasconcellos

Vice – Diretor de Esportes Náuticos

Comissão de Regatas

Pedro Paulo Petersen

Comissão de Protestos

A ser designada em caso de necessidade

Comissão Técnica

Malcolm Scofield

1. REGRAS

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela 2021-2024.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica.

3. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 3.1 Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a rampa principal.
- 3.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para não “antes de 30 minutos”.

4. PROGRAMAÇÃO

22 à 24/02/24	Sábado	Ate às 12:30 hs	Link de inscrição: https://wservices.decn.org.br/copalagodingue-ranking/
24/02/24	Sábado	13:00 hs	Início da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, ILCA (7,6 e 4) e Optimist
24/02/24	Sábado	16:00 hs	Cerimônia de premiação (vela) na Garagem Náutica
25/02/24	Domingo	13:00 hs	Início da sinalização da regata p/ a classe Dingue
25/02/24	Domingo	17:00 hs	Cerimônia de entrega de prêmios da classe Dingue na Garagem de Barcos

4.1 Número de regatas: 01(uma). Mínimo de uma regata para validar a série.

5. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

5.1 As bandeiras das classes são:

CLASSES	BANDEIRAS
SNIPE	Símbolo da classe Snipe com fundo branco
LASER	Símbolo da classe Laser com fundo branco
DINGUE	Símbolo da classe Dingue com fundo branco
OPTIMIST	Símbolo da classe Optimist com fundo branco

6. ÁREAS DE REGATAS

6.1 A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

7. PERCURSO

7.1 Será informado no quadro na popa da CR.

8. LARGADA E CHEGADA

8.1 Entre CR e boia amarela.

9. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

9.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

9.2 Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

10. LIMITES DE TEMPO

10.1 Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:

Limite da regata: 2 (duas) horas

Limite para a Marca 1: 45(quarenta e cinco) minutos.

Se nenhum barco passou pela Marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

10.2 Serão considerados DNF (barcos que não chegaram), os barcos que não chegaram no prazo de até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

11. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

11.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

11.2 Para cada classe, o prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último colocado na última regata do dia. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, sobre incidente que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e

62.2.

- 11.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informa – los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos.
- 11.4 Será utilizado o Apêndice T, das Regras da WS.

12. PONTUAÇÃO

- 12.1 Será aplicado o sistema linear de pontuação (item A4 do apêndice A das regras da WS)
- 12.2 É requerido que 1 (uma) regata seja completada para validação.
- 12.3 A pontuação para a classe Dingue será a soma de suas pontuações em cada regata. Não haverá descartes.

13. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 13.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 13.2 É obrigatório o uso de colete salva – vidas por toda tripulação durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

14. BARCOS OFICIAIS

- 14.1 Os barcos oficiais serão identificados com uma bandeira de cor laranja com as letras CR em preto.

15. PREMIAÇÃO

CLASSE SNIPE	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE DINGUE	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
Estreante/Escolinha	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE LASER	
7	1º, 2º e 3º lugares
6	1º, 2º e 3º lugares
4	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE OPTIMIST	
Veterano	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares

16. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

- 16.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais e/ou físicos, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante, ou depois de completada.

BONS VENTOS!!!