

REGRAS DO FUTMESA

NORMAS DA PARTIDA

Em partidas em duplas, cada dupla pode dar até 3 toques na bola, sendo apenas um toque por vez para cada jogador da dupla, já em partidas individuais, o jogador pode dar até 3 toques na bola.

A bola não pode ser tocada nunca com as mãos ou braços. Caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.

A superfície de jogo da mesa (parte superior e lateral) poderá ser tocada com todas as partes do corpo, exceto mãos e braços. Caso ocorra, será considerado ponto do adversário.

É permitido subir na mesa.

O jogador não poderá estar em cima da mesa antes do início do ponto.

O jogador somente estará apto a subir na mesa quando a bola já tiver sido tocada três ou mais vezes durante a disputa do ponto, sendo o saque considerado como o primeiro toque.

Uma vez em cima da mesa, o jogador poderá bloquear a bola para ganhar o ponto. Não é necessário esperar a bola bater em seu lado da mesa para bloqueá-la.

Poderá ser usada qualquer parte do corpo para o bloqueio, exceto mãos e braços.

Não é permitido encostar a mão na mesa e nem as usar como ajuda em nenhum momento da partida, nem para subir ou descer da mesa; caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.

O jogador poderá descer da mesa a qualquer momento da disputa do ponto.

Caso o jogador termine o ponto em cima da mesa, ele deverá obrigatoriamente descer para a consequência da partida.

Somente a bola poderá ultrapassar a divisão entre o meio da mesa, por cima da rede. Caso o jogador invada essa divisão da mesa por cima da rede, será considerado ponto do adversário.

PONTUAÇÃO

Nas partidas, o(s) jogador(es) que primeiro alcançarem os 18 (dezoito) pontos serão considerados vencedores do set.

A pontuação máxima de empate durante um set, em partida em duplas, é de 22 (vinte e dois) pontos. Quando isso ocorrer, a dupla que fizer o 23º (vigésimo terceiro) ponto primeiro será considerada vencedora do set.

A partida deverá ser disputada em melhor de 1(um) set, 3 (três) sets ou 5 (cinco) sets para sagrar o vencedor ou a dupla vencedora.

Os jogadores deverão mudar o lado da mesa logo após o término de cada set disputado, tanto em partidas individuais como em duplas.

MUDANÇA DO LADO DA MESA

Os jogadores, tanto em partidas individuais como em duplas, deverão trocar de lado da mesa após o término de cada set disputado.

Depois de cada set se fará a mudança de lado.

INÍCIO DA PARTIDA

DISPUTA DE SAQUE: Se colocará em disputa um ponto para a escolha de qual jogador ou dupla iniciará a partida com o serviço (saque).

A dupla deverá tocar ao menos 1 vez na bola para dar início a disputa de saque.

O vencedor do ponto inicial escolherá entre iniciar a partida com o saque ou o lado da mesa preferido para iniciar a partida.

O SERVIÇO

O serviço (saque) será de execução livre e individual para cada jogador; sendo permitido apenas um toque na bola e feito por trás da mesa.

Poderá ser usado qualquer parte do corpo para o serviço, exceto mãos e braços.

Antes do saque, as mãos poderão ser usadas apenas para jogar a bola para cima, exclusivamente como auxílio ao sacador.

A bola deve ser lançada por cima da rede em direção ao lado oposto da mesa.

Poderão ser executados no máximo 4 serviços, entre nulos e não válidos, por jogador, durante cada ponto disputado. Caso erre-se os 4 serviços disponíveis, será considerado ponto do adversário;

O saque será considerado válido somente quando a bola passar por cima da rede, sem tocá-la, e cair dentro da área de saque designada, no lado oposto da mesa, batendo apenas uma vez; Não há saque extra após a execução de um saque não-válido. Saque extra será apenas após a execução de um saque nulo.

Caso o sacador efetue um serviço não-válido no primeiro serviço, passa-se imediatamente para o segundo serviço.

Caso a bola bata na rede e caia fora da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço não-válido;

Caso a bola bata na rede e volte para o lado da mesa do sacador, será considerado serviço não-válido.

Se a bola bater duas vezes no lado oposto da mesa após o serviço, será considerado serviço não-válido.

Se a bola bater fora da grande área, será considerado não-válido.

Se depois do serviço a bola toca na rede e como consequência cai fora dos limites da mesa do jogador rival, será considerado serviço não-válido.

No saque, toda bola que bate diretamente na borda da mesa é considerada não-válido;

Quando um jogador realizar um serviço nulo, este terá o direito de sacar novamente, sem nenhuma penalização

Caso ele realize o segundo serviço nulo no primeiro serviço de saque, este será considerado serviço não-válido, passando para a execução do 2º (segundo) serviço

No segundo serviço, o jogador também terá direito a outro serviço extra e repetir o saque caso realize um serviço nulo.

Caso a bola bata na rede e caia dentro da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço nulo;

Se depois do serviço a bola toca na rede e como consequência caia em qualquer parte do campo de adversário, será considerado serviço nulo.

Caso realize outro serviço nulo no segundo serviço, será considerado ponto do adversário.

Após o saque válido, toda a bola em jogo que toca na borda final da mesa será considerada válido;

Ao chegarem empatados em 18 pontos nas partidas em duplas, ambos jogadores passarão a ter apenas um serviço até finalizarem o set.

A DEVOLUÇÃO

Após o saque, a bola deverá ser devolvida de forma que passe por cima da rede, e toque em qualquer parte superior da mesa do adversário

Após o saque, quando em duplas, a dupla receptora deverá tocar ao menos duas vezes na bola antes de devolver a bola para o outro lado; apenas após a primeira devolução, a dupla poderá dar apenas um toque na bola.

MARCANDO O PONTO

Um jogador ganhará um ponto quando:

Seu adversário bater a bola com a mão ou com o braço;

Seu adversário não executar nenhum dos dois serviços válidos;

Seu adversário não fazer uma devolução correta;

Seu adversário obstruir a bola logo após o saque, sem deixar a bola tocar na mesa pelo menos uma vez;

Seu oponente tocar na bola duas vezes ou mais;

Em partidas em duplas, um jogador não pode tocar duas vezes seguidas na bola;

Dar mais de 3 toques na bola (Individual e duplas)

Seu adversário bloquear a bola, e ela ir diretamente para fora, sem tocar em nenhuma parte da mesa.